

**PROIECT DE BUGET PE ANUL 2016**

La fundamentarea proiectului de buget pe anul 2016 , s-a tinut cont de sumele repartizate de Directia Generala a Finantelor Publice Cluj, conform Deciziei Directorului General nr 5209 / 29.12.2015, si 5210 / 29.12.2015, precum si de veniturile proprii care se prezinta astfel;

INDICATORI	LEI
<b>TOTAL VENITURI</b>	<b>3.747.500</b>
Din care;	
<b>Sume defalcate din TVA- TOTAL; din care</b>	<b>1.478.000</b>
- ch. de pers. ptr. invatamant	754.000
- ch. materiale pt invatamant	89.000
- asistenti personali ptr. persoane cu handicap	413.000
- ajutor incalzirea locuintei cu lemne pt beneficiarii de aj social	6.000
- ptr. echilibrarea bugetelor locale	216.000
<b>Cote defalcate din impozitul pe venit; din care</b>	<b>1.207.000</b>
<b>Venituri proprii</b> (Impozite, alte taxe si venituri )	<b>748.700</b>
<b>SUBVENTII</b> pt. Incalzirea locuintei cu lemne	<b>800</b>
<b>SUBVENTII</b> pentru finantarea Programului National de Dezvoltare locala	<b>313.000</b>

INDICATORI	RON
<b>CHELTUIELI de FUNCTIONARE</b>	<b>3.334.500</b>
Din care;	
<b>51.01.03: Autoritati executive</b>	<b>999.600</b>
- ch. de personal	619.800
- ch. materiale	379.800
<b>56.06: Transferuri din bugetul local</b> ptr. sustinerea copilului institutionalizat	<b>28.000</b>
<b>61.05: Protectie civila si PSI</b>	<b>33.200</b>
- ch materiale	33.200
<b>65. INVATAMANT; din care</b>	<b>934.600</b>
- salarii	754.000
- ch materiale	174.000
- burse	6.600

65.03.01	Invatamant prescolar - ch de personal	120.900 120.900
65.03.02	Invatamant primar - ch de personal	257.500 257.500
65.04.01	Invatamant secundar inferior - ch de personal - ch materiale - burse	556.200 375.600 174.000 6.600
<b>66.50.50: Sanatate</b>		<b>12.800</b>
	- benzina	300
	- prest. servicii suplimentare si ch.cu asistentul medical la Batin	12.500
<b>67.03.02: Biblioteca</b>		<b>22.600</b>
	- ch. de personal	20.100
	- ch. materiale	2.500
<b>67.03.07: Camin cultural</b>		<b>76.500</b>
	- ch. materiale	
<b>67.03.30 Alte servicii culturale (fii satului, ... etc)</b>		<b>30.000</b>
<b>67.05.01 Sport</b>		<b>64.000</b>
	- ch. material –echipa de fotbal	18.600
	- sala sport – antigel	15.400
	- teren sintetic	30.000
<b>67.06.00 Servicii religioase</b>		<b>40.900</b>
<b>68.05.02: Asistenta sociala (as. personali)</b>		<b>481.000</b>
	- ch. de personal	378.000
	- indemnizatii pers cu handicap	103.000
<b>68.15.01: Ajutor social</b>		<b>14.800</b>
	- aj. Inc. locuintei cu lemne benef. aj.social	6.000
	- aj. Incalzirea locuintei cu lemne	800
	- aj. de urgenta + aj. inmormantare	8.000
<b>70.05.01: Alimentare cu apa,</b>		<b>145.000</b>
	- ch material	145.000
<b>70.06: Iluminat public</b>		<b>70.000</b>
	- consum energie	55.000
	- intretinere	15.000
<b>70.50 Alte servicii in domeniul dezvoltarii comunale</b>		<b>25.000</b>
	- amenajare vai	
<b>74.05.01 : Salubritate</b>		<b>103.000</b>
	- servicii de salubritate	
<b>80.01.30: Alte cheltuieli</b>		<b>64.800</b>
	- paza	64.800
<b>84.03.01: Drumuri si poduri</b>		<b>188.700</b>
	- ch. materiale (reparatii )	

	TOTAL	Din care	
		din Bugetul local	Din Excedent
<b>CHELTUIELI DE DEZVOLTARE</b>	<b>3.165.000</b>	<b>413.000</b>	<b>2.752.000</b>
51.01.03 Plan Urbanistic General (PUG)	100.000		100.000
65.04.01 Reparatii capitale Scoala Gimnaziala Batin	400.000		400.000
70.50.00 Amenajare spatiu public de recreere in loc Ungurasi ac hizitionare dotari pentru organizarea evenimentelor de promovare a traditiilor locale in com Unguras, judetul Cluj	15.000		15.000
74.06.00 Canalizare loc Unguras	400.000		400.000
74.05.01 Cofinantare proiect Sistem Integrat de Management al Deseurilor- POS Mediu	42.000		42.000
84.03.01 Regularizare parau Felszeg	60.000		60.000
84.03.01 Modernizare DC 12 Unguras - Darot	363.000	313.000	50.000
84.03.01 Reabilitare DC 15 - 16 Unguras	900.000		900.000
84.03.01 Modernizare DC 18 Batin - Valea Magurii	500.000		500.000
84.03.01 Amenajare santuri, accese si trotuare DC 12 Unguras -Darot	200.000		200.000
84.03.01 Modernizare ulita zona spre Poiana – Valea Ungurasului	85.000		85.000
84.03.01 Modernizare varianta ocolitoare Batin	100.000	100.000	

